

DScreen - Digital Signage Software

Unsere Digital-Signage-Software, im Folgenden als DL bezeichnet, bietet eine umfassende Lösung für Ihr Point-of-Information (POI)-System. Mit unserer Software können Sie audiovisuelle Inhalte auf digitale Weise erstellen, verwalten, zeitlich planen und an verschiedenen Standorten wiedergeben. Die Inhalte können automatisch über Playlisten oder manuell gesteuert werden. Unsere Lösung zeichnet sich durch Echtzeit-Aktualisierung über Netzwerkverbindungen aus, sodass Sie Inhalte jederzeit und von jedem Ort aus bearbeiten können.

Voraussetzungen der Hardware

Mindestanforderungen - Windows Player:

Betriebssystem: Ab Windows 7 64 Bit (eingeschränkt), bevorzugt Windows 10 Pro 64Bit, empfohlen Windows 10 IoT LTS

Software-Player: Multiplayer (Flash Player wird nicht mehr supportet)

Hardware: Empfohlen bei Auflösungen bis Full-HD (1920x1080 Pixel), 4K
Technische Daten ab: CPU: Intel Celeron, AMD Ryzen, o. Ä.; RAM: 4GB;
Festplatte: 64GB SSD

Dual-Monitoring bei Auflösungen bis Full-HD (1920x1080 Pixel), 4K
Technische Daten ab: CPU: Intel Core i3, o. Ä.; RAM: 4GB; Festplatte: 128GB SSD

Multi-Monitor, VideoWall

Darstellung abhängig von Anzahl der Displays. Hardwareempfehlung nach Absprache!

Mindestanforderungen - Android

Betriebssystem: Android 7.x, Android 9.x, Android 10.x, Android 11.x

WebView Version: ab 67.xx

Gerne können Sie Ihren gewünschten Android-Player in unserem Labor zertifizieren lassen.

Mindestanforderungen - Samsung

Unterstützte Modelle: Samsung Modelle D/E/F/G/H/R

Betriebssystem: SoC 2/3 und Tizen 1.0 - 5.5 M2

Mindestanforderungen - LG

Betriebssystem: ab webOS Signage 3.5 - 4.0

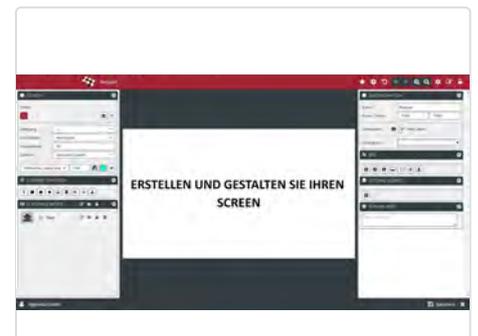
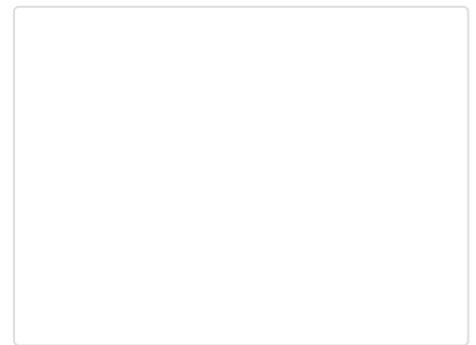
Mindestanforderungen - BrightSign

Unterstützte Modelle: ab Serie x.231 (bei Bedarf Kompatibilität anfragen)

Mindestanforderungen - Philips

Unterstützte Modelle: Philips Modelle D/Q/T Line werden zurzeit unterstützt

Betriebssystem: ab Android 6.1



Funktionen im Überblick

- **Content-Management:** Unser zentrales Content-Management-System ermöglicht die Gestaltung von multimedialen Inhalten, darunter Texte, Grafiken, Animationen, Videos und Social-Media-Feeds, gemäß Ihrem Kommunikationsziel.

Playlisten: Sie können Inhalte in Playlisten organisieren und festlegen, wann und wo sie abgespielt

- werden sollen. Die Inhalte werden per Push/Pull-Verfahren auf den lokalen Playern gespeichert.

- **Screen-Designer:** Unser Screen-Designer ermöglicht die Erstellung individueller Layouts und Vorlagen, die an die Anforderungen Ihrer Kunden angepasst werden können.

Bereitstellungsmodelle

Unsere Signage-Software steht als On-Premise- oder SaaS-Lösung zur Verfügung:

On-Premise: Wir stellen die Server, das Betriebssystem und die Content-Management-Software zur Verfügung und betreiben diese vollständig. Wir übernehmen den IT-Support und die Serveradministration.

SaaS (Software as a Service): Der Auftraggeber stellt die Virtualisierungsplattform bereit, und wir bieten das virtuelle Systemabbild mit CMS-Software und Anforderungen für Hardware und Betriebssystem an.

Interaktive Inhalte

Die angebotene Signage-Lösung bietet die nachfolgenden „interaktiven Funktionsmerkmale“:

- Gezielte Auswahl darzustellender Contents mittels Touch-Funktion
- Touch-Felder können auf Größe und Position frei definiert werden
- Anzeige der ausgewählten Playliste (Bsp. einzelnes Video) mit Rücksprung zum „Ausgangspunkt“
- nach Ablauf (Inhalt oder Zeit); die Anzeige erfolgt im gleichen oder separaten Frame
- Sprung in eine neue Playliste mit eigenem Inhalt, nach Ablauf der Playliste Rücksprung zum
- Ausgangspunkt (Home-Bildschirm); die Anzeige erfolgt im gleichen oder separaten Frame
- Sprung in eine neue Playliste mit eigenem Inhalt und weiteren Touch-Buttons; es wird eine Kaskadierung
- und Erweiterung der Anwendung möglich
- Bei Darstellung von Webseiten, Eingabemöglichkeit mittels „User-Tastatur“
- die auf dem Touchscreen dargestellt und bedient wird (eingeschränkte Tastenbefehle)
- Der Rücksprung zur „Startseite“ soll über einen „Home-Button“ oder nach Zeit möglich sein
- Vor-/Rückwärts Blättern zum vorherigen bzw. nachfolgendem Inhalt innerhalb einer Playliste
- Das Blättern im Content erfolgt über das Touch-Feld auf dem Display
- Benutzer-Eingabe; zuvor definierte „Freitext-Felder“ können von einem User gefüllt werden. Die Eingabe
- erfolgt über den Webbrowser der als iFrame angezeigt wird. Die Anmeldung zur Dateneingabe ist
- unabhängig von dem Content Management Account.

Integriertes Design Tool

Das Erstellen von individuellen Vorlagen, Templates, interaktiver Inhalte, ereignisbasierender Inhalte, eigener Layouts oder Framesets sowie das Einbinden von Webseiten, RSS-Feeds, Social-Media-Channels, Datenbanken etc. soll über ein integriertes Design Tool möglich sein.

Lizenzpflichtige Software

Weiterer, lizenzpflichtiger Software ist nicht erforderlich.

Zugriff

Der Zugriff auf das Design-Tool ist nur „online“ und kann mittels Browser verwendet werden.

Programmierkenntnisse

Das Tool bietet die Möglichkeit, Contents, entsprechend den, in diesem Leistungsverzeichnis abgefragten Funktionen, zu erstellen, ohne dass der User hierzu spezifische Programmierkenntnisse haben muss.

Schriftarten

Alle Schriftarten können zur Verwendung in Templates, Medien/Contents eingebunden und auch auf den Playern dargestellt werden ohne dass diese Schriften separat auf den Playern installiert werden müssen.

Textformate

Alle Texte können im jeweiligen Format direkt editiert werden (Farbe, Größe, Fett, Kursiv etc.)

Editierbarkeit

Mit Hilfe vom Designer-Tool erstellte Contents müssen nach Erstellung über die Benutzeroberfläche nachträglich „editierbar“ sein. Dies bedeutet: Eingriffe in laufende Ticker, RSS-Feeds, Touch-Buttons, Hintergrundbilder etc... die bereits veröffentlicht sind, ist möglich.

Template Editor

Mit dem Designer-Tool erstellte Vorlagen bieten die Möglichkeit, mit dem Template-Editor zu arbeiten. Hierbei können User mit eingeschränkten Rechten die Vorlage im Design zwar nicht verändern, jedoch die darzustellenden Inhalte entsprechend der vorgesehenen Platzhalter frei administrieren (z.B. Texte oder Bilder dürfen ausgetauscht werden)

Vorschau

Das Designer-Tool bietet zu jedem Zeitpunkt eine Vorschaufunktion der fertiggestellten Inhalte; aktive Inhalte können mittels des Tools vorab auf Funktionsfähigkeit geprüft werden. Vorschau-Funktion vor der Veröffentlichung auf einem Player.

Userfähigkeit

Die angebotene Signage-Lösung soll durch Einteilung und Abgrenzung in unterschiedliche User verwendet werden. Für diese unterschiedlichen User ist eine strikte Trennung erforderlich, bedeutet:

- Accounts anderer User dürfen nicht sichtbar sein
- Player, Medien, Ordner, Playlisten anderer User dürfen nicht sichtbar sein

Durch einen Administrator erstellte Benutzerprofile dürfen nur für den jeweiligen User sichtbar sein
Gemeinsame Daten/Content Verwaltung

Trotz der Usertrennung soll es möglich sein, eine userübergreifende globale Datenbasis für Inhalte (zum Beispiel Imagefilme, Corporate Design Inhalte, Bilder und Texte) in Form einer Mediathek (Medienpool) bereitzustellen. Es kann auf eine bestehende Mediathek (Medienpool) zugegriffen werden.

Neu erstellte Medien und Vorlagen müssen durch den Systemadministrator als „Gemeinsamer Medienpool“ an mehrere User zeitgleich verteilt werden können.

